

# ELECTRONIC-HEALTH/ SALUD-ELECTRÓNICA

Personas con mentalidad del Siglo XIX, con hijos nacidos  
en el XX y con tecnología del Siglo XXI



La medicina, en consecuencia, la **salud** es tratada de forma diferente conforme a:

Los conocimientos se amplían, la tecnología evoluciona y la relación entre el médico-paciente-sociedad evolucionan

En este momento las familias con personas a su cargo con algún tipo de demencia se encuentran en una situación en la que convergen tres siglos de diferencia.

**Personas con mentalidad del siglo XIX con hijos nacidos en el XX y con tecnología del siglo XXI y con esto nos referimos a la E-Health**

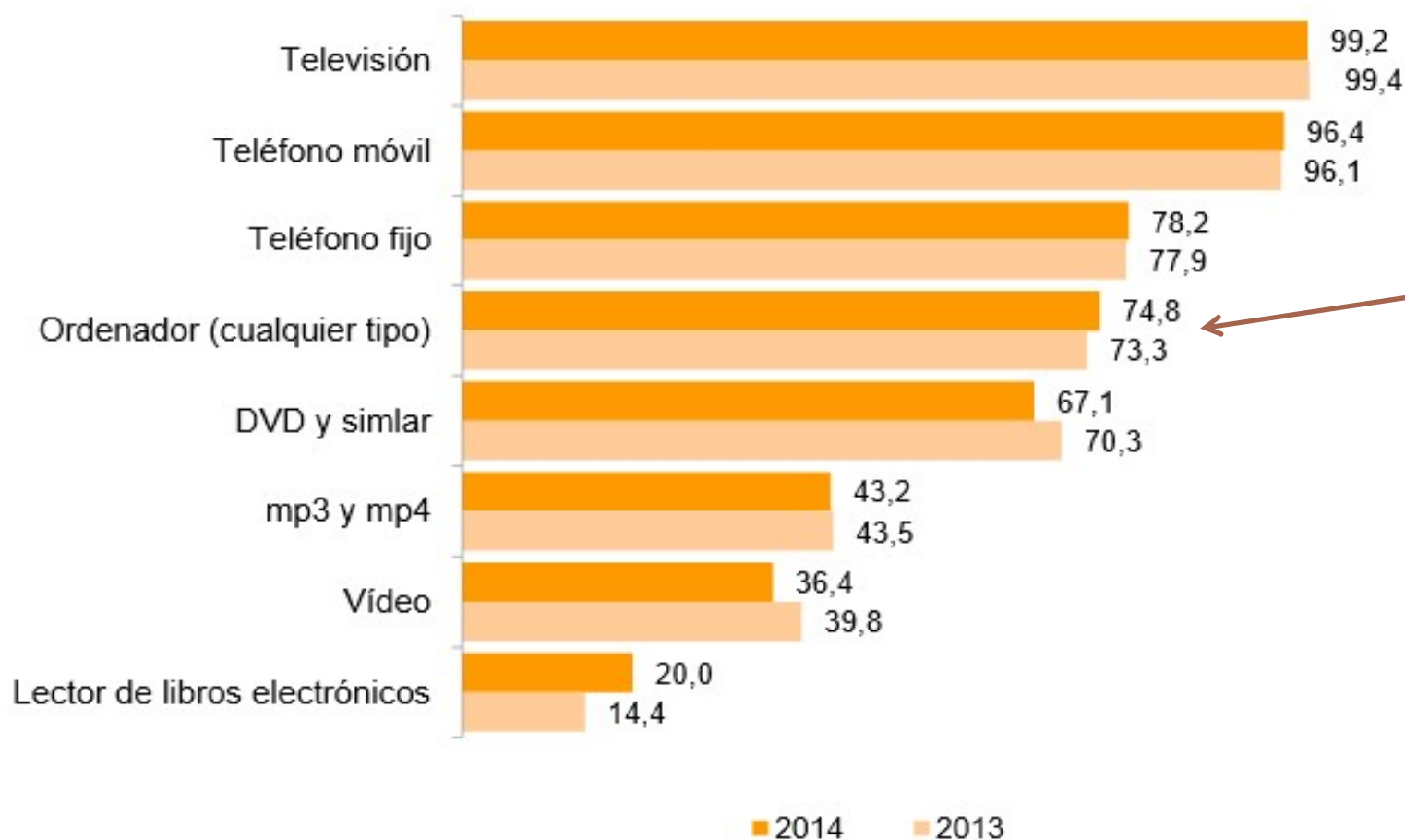
La **E-Salud/E-Health** es una realidad que avanza cada vez con más rapidez y consiste en la **aplicación de la tecnología en la información y comunicación de la salud** con el fin de mejorar la calidad de atención de los pacientes, profesionales y sociedad en general.

Para haceros a la idea de lo rápido que se está integrando la **salud electrónica** en la sociedad de hoy en día os voy a dar una serie de datos que están relacionados con ello.

# DATOS ESTADÍSTICOS SOBRE INTERNET

## Equipamiento de los hogares en algunos productos de tecnologías de información y comunicación

Años 2013 y 2014. (% de hogares)



# DATOS ESTADÍSTICOS SOBRE INTERNET

HOGARES  
CON  
ORDENADOR

74,8%

HOGARES CON  
CONEXIÓN A  
INTERNET

74,4%

DATOS PORCENTUALES  
EN ESPAÑA

USUARIOS  
DE INTERNET

76,2%

POBLACIÓN QUE  
PARTICIPA EN  
REDES SOCIALES

51,1%

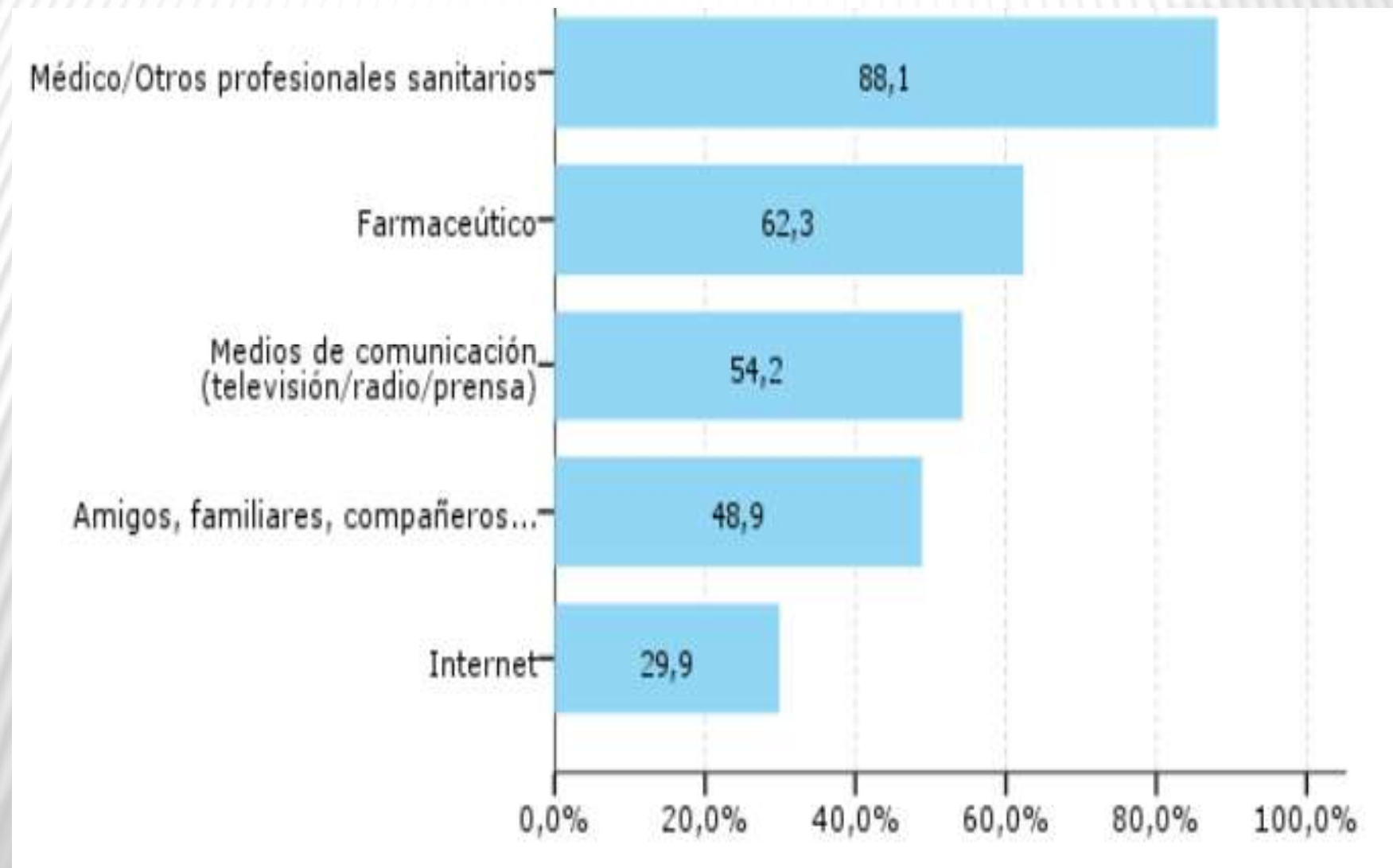
Datos ofrecidos por el INE  
<http://www.ine.es/prensa/np864.pdf>



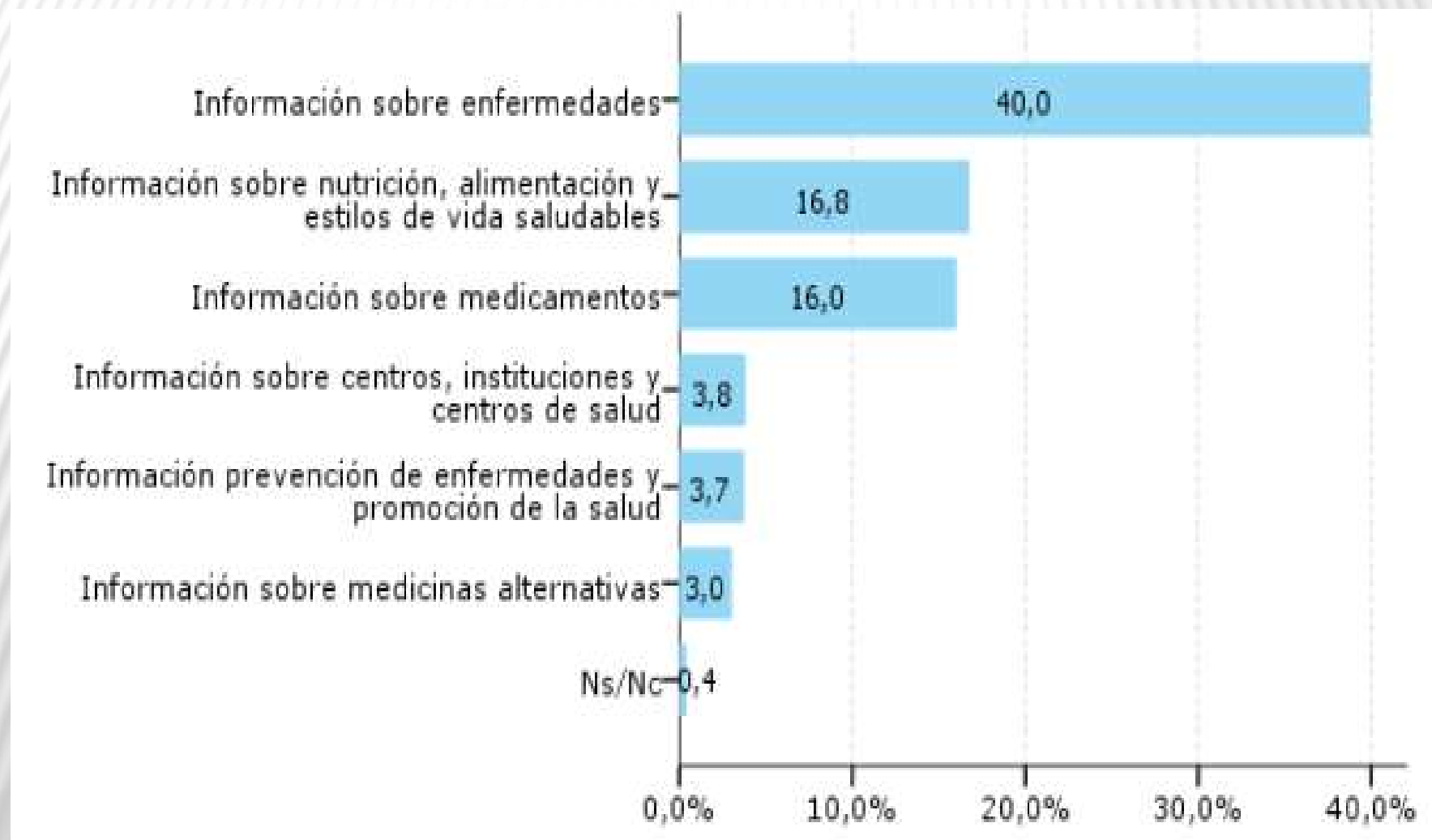
La búsqueda de información en Internet es tan habitual que ya existen los **navegantes en busca de información sobre salud.**



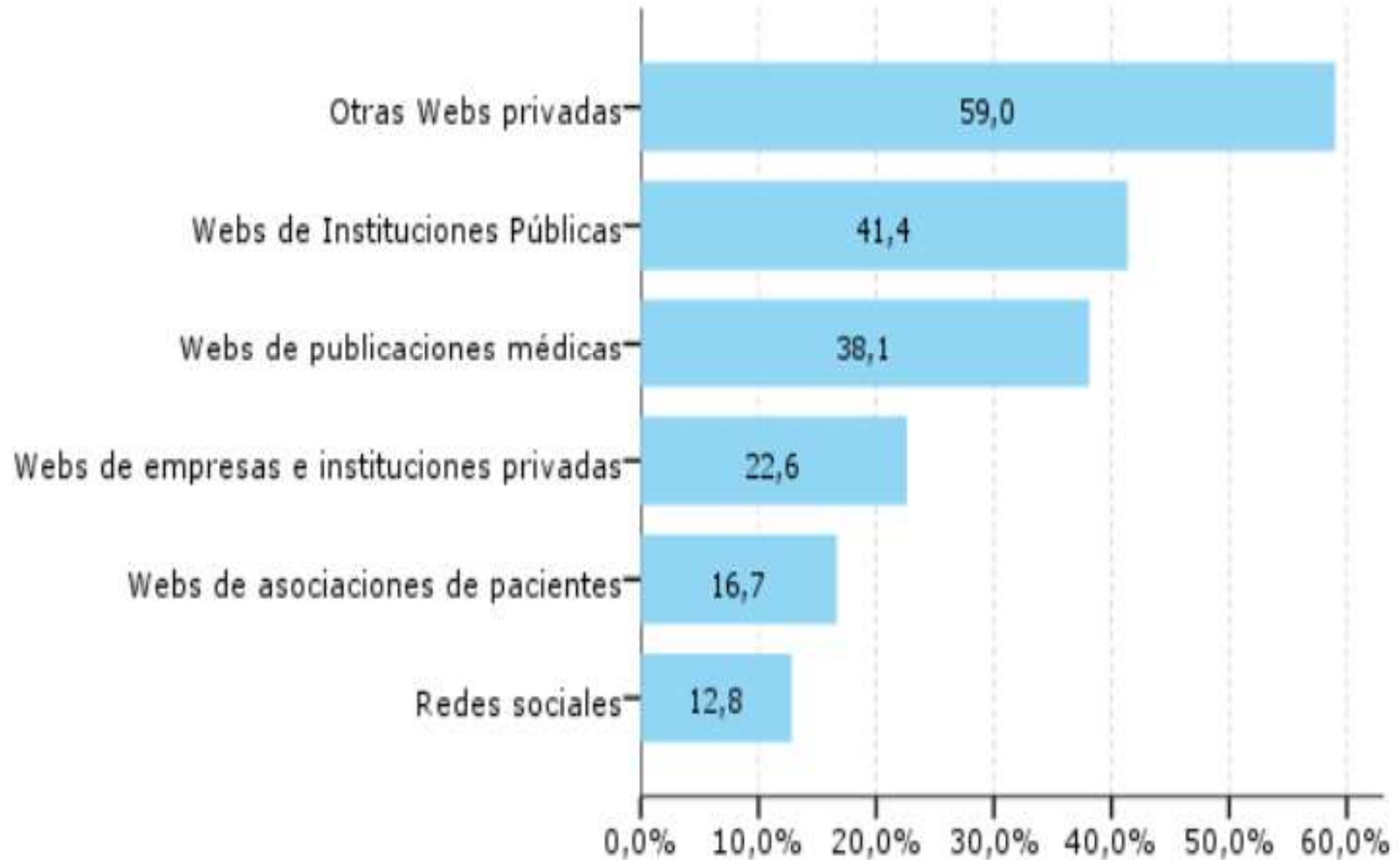
# ¿DÓNDE NOS INFORMAMOS SOBRE SALUD?



# ¿QUÉ BUSCAMOS EN INTERNET SOBRE SALUD?



# ¿CUÁLES SON NUESTRAS FUENTES?



# REDES SOCIALES E E-HEALTH O SALUD ELECTRÓNICA



Cada vez es mayor el número de usuarios que utilizan las **redes sociales** para obtener información sobre temas de salud, siendo ya una realidad la existencia de perfiles en las redes de médicos, profesionales, instituciones, hospitales, entidades que hablan sobre salud....



Son numerosas las  
**PLATAFORMAS** que nos  
aportan información sobre la  
enfermedad de Alzheimer

# PERSONAS QUE

## Una plataforma para todos

Para quien de una forma u otra convive con el alzhéimer



**Si tienes alzhéimer**  
Personas que ya están diagnosticadas de una enfermedad.



**Si cuidas de alguien con alzhéimer**  
Personas que no tienen una enfermedad pero que cuidan de otra persona que sí la padece. Tanto familiares cercanos como cuidadores profesionales.



**Si tienes relación o interés en el alzhéimer**  
Personas que no padecen una enfermedad ni cuidan de personas enfermas, pero que tienen interés por una enfermedad o tienen alguna relación con personas enfermas.

Una plataforma digital donde las personas pueden **interactuar** con otras en su misma situación, **consultar** dudas, escribir artículos basados en sus propias vivencias o leer lo que otras personas han aprendido de su relación con la enfermedad.



# CUIDAR BIEN



Cuidar bien es la primera web centrada en **cuidar al cuidador** de personas con Alzheimer y otras demencias. Un sitio donde encontrar herramientas, consejos y un equipo de expertos en Alzheimer **siempre accesible**.

BOLETÍN  
CONSEJOS PARA CUIDADORES

Introduce tu email \*



RECIBIR  
BOLETÍN

Campos obligatorios \*

Acepto las condiciones legales

# KNOW ALZHEIMER



MANUALES KNOW ALZHEIMER  
¡descárgatelos!



PREGUNTA AL EXPERTO  
y accede a todas sus respuestas



LOS CONSEJOS DE STADA  
más salud, más vida

STADA  
más salud, más vida

Una **iniciativa de profesionales** involucrados en la atención y el cuidado de las personas que sufren enfermedad de Alzheimer y de las asociaciones de familiares de pacientes, con el objetivo de dar **formación** para la actualización de conocimientos sobre la enfermedad.





Como ya hemos visto  
anteriormente el equipamiento  
tecnológico cada vez es mayor y  
eso ha permitido la aparición de  
la **Mobile health**

# LA mHEALTH



La mHealth según la OMS es la práctica de la medicina y la salud pública soportada por dispositivos móviles



# APLICACIONES MÓVILES DIRIGIDAS A LA SALUD



**Nombre:** 30 años de VIH

**DESCRIPCIÓN:** Es una guía que ofrece información científica sobre la enfermedad y los avances médicos logrados en este ámbito durante los últimos treinta años. Ofrece una gran experiencia interactiva y está avalada científicamente por GeSIDA (Grupo de Estudio del Sida) y por los doctores Alcamí y Gatell. Ha recibido el Premio de Redacción Médica 2012 a la mejor aplicación sanitaria y el Premio Fundamed-El Global 2012 a la mejor iniciativa 2012.



**Nombre:** Guía 1os auxilios de emergencia

**DESCRIPCIÓN:** Guía completa de tratamiento en caso de emergencias y primeros auxilios. Incluye videos con demostraciones y un listado con los números de emergencia internacionales. Ha sido llevada a cabo con la colaboración de la Asociación Americana del Corazón y de la Cruz Roja.



**Nombre:** MediSafe

**DESCRIPCIÓN:** Se trata de una aplicación que ayuda a recordar la toma de medicamentos mediante el envío de notificaciones. Es especialmente útil para seguir el tratamiento de enfermedades crónicas. Permite gestionar gran número de afecciones y se puede sincronizar con los pastilleros de familiares para controlar su medicación.

# APLICACIONES MÓVILES DIRIGIDAS AL ALZHEIMER



Tweri, un **geolocalizador**



Backup Memory

Requiere Android 4.0 y versiones superiores

★★★★★  
Versión: 1.0

Una aplicación basada en la **estimulación cognitiva**



Creada por el (IMSERSO) ofrece **consejos** técnicos para cuidadores no profesionales e incluye **información** sobre los servicios disponibles y el modo de solicitarlos.

# LA GAMIFICACIÓN



Es el empleo de **mecánicas de juego** en entornos y aplicaciones para potenciar la motivación, la concentración, el esfuerzo y la fidelización del usuario.

# EJEMPLOS DE GAMIFICACIÓN



## Juegos mentales

Es una app que contiene hasta 6 juegos que permiten trabajar varias habilidades mentales: memoria, razonamiento, concentración, inteligencia espacial, observación...



## greymatters

Una aplicación que tiene como objetivo mejorar la calidad de vida de las personas con demencia. Una aplicación basada en una historia de vida, en el que se une la música, los juegos con el objetivo de mantener los recuerdos.



## Stimulus

Stimulus Home es una aplicación móvil de estimulación cognitiva basada en la herramienta profesional de terapia no farmacológica para prevenir y paliar el deterioro cognitivo, permitiendo la intervención del profesional de forma remota.

# LA E-HEALTH / E-SALUD Y SUS SERVICIOS

## LA TELEMEDICINA



Prestación de un servicio médico a distancia

Petición de cita con su médico abierta 24 horas al día

## LA CITA ONLINE



## LA HISTORIA CLÍNICA



Registro médico de un paciente puesto al día

Las herramientas que extraen y filtran la información

## BIG DATA



## LA RECETA MÉDICA



Prescripción médica almacenada en un repositorio desde el cual acceden los puntos de dispensación

Servidores externos a los que accedes a través de Internet

## LA NUBE





Porque **entre todos** tenemos que empezar, en algunos casos continuar y en otros reforzar la relación, conocimiento y utilización de estos recursos.



healthcare expert patients web Patient 2.0 Internet health 2.0 interaction professionals medicine 2.0 communication e-patient social media web 2.0

Podemos mostrar a los cuidadores, enfermos, y profesionales otra forma de **vivir la salud**

# VENTAJAS DE ESTOS RECURSOS

Estos recursos **se nutren de personas** que comparten experiencias sobre una misma enfermedad, la cual sirve de nexo que mantiene al grupo unido.



Permiten el **apoyo mutuo** entre iguales,  
compartiendo sus experiencias



Facilita la **relación entre profesional, paciente y cuidador** con una comunicación más directa



Los pacientes y cuidadores **aportan contenido** formativo e informativo sumándolo al que los profesionales ofrecen.



Tanto los profesionales como los pacientes o cuidadores que utilizan la salud electrónica **filtran la información** no válida haciendo hincapié en los contenidos realmente eficaces.



# INCONVENIENTES DE ESTOS RECURSOS

- × **Falta de conocimiento y confianza** en las soluciones de la salud electrónica entre los pacientes, los ciudadanos y los profesionales de la salud.
- × **Marcos jurídicos inadecuados**
- × **Falta de interoperabilidad** entre las soluciones de la salud electrónica

# INCONVENIENTES DE ESTOS RECURSOS

- × **Falta de claridad jurídica** en lo tocante a las aplicaciones móviles para la salud y el bienestar y falta de **transparencia en la utilización de los datos recogidos** por tales aplicaciones.
- × **Diferencias regionales** en el acceso a los servicios de las TIC y **acceso limitado** en las zonas menos favorecidas.



# CÓMO AUMENTAR NUESTRA CONFIANZA



Potenciar la confianza en estas tecnologías mediante **medidas de garantía de la seguridad** de la información del paciente y de su intimidad; y sensibilización y formación en **seguridad digital** entre las autoridades sanitarias y demás actores que intervienen en el sector sanitario, incluidos los pacientes.

# EMPODERAMIENTO

Y no quiero acabar con esta ponencia sin hablar del **empoderamiento**. La definición de la RAE de empoderar “*es hacer poderoso o fuerte a un individuo o grupo social desfavorecido*”

Hoy en día el **paciente** tiene mucho que decir sobre la **salud**.

# EMPODERAMIENTO

Porque un paciente empoderado con conocimiento sobre su enfermedad y sobre el tratamiento de la misma, tiene más posibilidades de seguir integrado en la sociedad.

Y para ello debe estar ***informado y formado***

# EMPODERAMIENTO

Y en nuestro colectivo....

Es importante que los cuidadores estén informados, formados, y conozcan los recursos existentes para poder ofrecer una **mejor calidad de vida** a las personas afectadas por esta enfermedad.

**MUCHAS GRACIAS  
POR VUESTRA  
ATENCIÓN**